讲道理的话用例的编号用数字并不合适，书上那个我觉得姿势个例子，实际上不应该只用数字来标示的。比如406页的3.2.1.3，其实销售的用例实际的代号应该是Sale，而不应该是1。这样的话比如我后期要做把12号用例删除，或者在12号用例和13号用例之间添加用例的话不用动用例描述，只需要调整功能需求部分的编号即可（甚至干脆不动也行）。

另，可能是我上次发的修改后的用例有几个词条忘记换了，所以用例23再变更一下

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 23 | 名称 | 新建账户 |
| 创建者 | 徐亚帆 | **最后更新者** | 熊定波 |
| 创建日期 | 2015/09/28 | **最后更新日期** | 2015/10/08 |
| 参与者 | 管理员，管理公司人员的信息和权限 | | |
| 触发条件 | 需要新建账户时 | | |
| 前置条件 | 管理员身份已被识别 | | |
| 后置条件 | 存储修改后状态 | | |
| 优先级 | 中 | | |
| 正常流程 | 1. 管理员选择新建账户，并输入账户信息，账户信息包括用户名、密码、确认输入密码。勾选账户使用者身份和应拥有的相应权限。  2. 系统显示输入的数据，提示新建账户成功。保存账户信息及变更记录，记录类型为创建，内容包括创建者，账户信息，创建时间。 | | |
| 扩展流程 | 1.a 用户名已存在：  1.提示并拒绝输入  1.b 用户名位数不为10位：  1.提示并拒绝输入  1.c 密码与确认输入密码不符：  1.提示错误并拒绝输入 | | |
| 特殊需求 | 系统保存变更记录，并新建账户信息。 | | |

似乎粘贴过来表格的格式有点 问题，实际上要变更的部分是红字标示的部分，在用例描述上做相应的替换即可。

3.3非功能性要求

3.3.1安全性

Saftey1:系统除快递信息查询面向普通用户，其余功能只允许经过验证和授权的用户访问

Safety2:系统中有一个默认的管理员账户，该账户只允许管理员用户修改口令

Saftey3:系统应该按照用户身份验证用户的访问权限：

其他身份的用户没有访问权限

3.3.2可维护性

Modifiability1:在系统快件信息格式发生变更时，系统要能够在2人2天内完成

Modifiability2:如果系统要新增营业厅、中转站，要能够在0.25个人月内完成

3.3.3易用性

Usability1:使用系统一个月的快递员进行订单输入的效率要达到1条/分钟

使用系统一个月的营业厅业务员进行接受与派件的效率要达到2条/分钟

使用系统一个月的仓库管理员进行出入库管理的效率要达到1.5条/分钟

使用系统一个月的总经理进行单据审批的效率要达到100条/分钟

3.3.4可靠性

Reliability1:在客户端与服务器通信时，如果网络故障，系统不能出现故障

Reliability1.1:客户端应该检测到故障，并尝试链接网络三次，每次15秒

Reliability1.1.1:重新链接后，客户端应该继续之前的工作

Reliability1.1.2:如果重新链接不成功，客户端报警

3.2 功能需求

3.2.12库存入库

3.2.12.1特性描述

当有快件到达中转站，需要入库时，一个经过验证的库存管理员开始处理快递编号的输入，存放的位置信息输入。

优先级==

2.3.12.2刺激/相应序列

刺激:库存管理员输入快件的快递编号

响应:系统标记快件，提取快件的相关信息，并且反馈库存状态

刺激:库存管理员选取存放位置

响应:系统更改响应存放位置的状态，并检测库存状态。关闭当前入库任务

2.3.12.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| StorageIn.Input.Id | 系统允许库存管理员使用键盘输入快件的快递编号 |
| StorageIn.Date | 在库存管理员确认输入时，系统需要获取并记录完成操作的日期 |
| StroageIn.Destination | 系统需要根据快递员输入的快递编号获取并记录货物运送目的地 |
| StorageIn.StorageState | 系统获取各区的库存占用比例并显示 |
| StorageIn.PlaceState | 系统获取某个存放位号上的是否闲置的状态并显示 |
| StorageIn.Input.Place | 系统允许库存管理员选取存放的位置 |
| StorageIn.Input.Invalid | 库存管理员输入的快递编号不存在时，系统显示编号错误 |
| StorageIn.Input.Cancle | 库存管理员可以再入库操作的任何一步取消入库操作的任务 |

3.2.23新建账户

3.2.23.1特性描述

当需要新建账户时，一个经过验证的管理员开始处理账户名称、密码和对应权限的创建。

优先级:中

3.2.23.2刺激/相应序列

刺激:管理员输入新账户用户名

响应:系统检查用户名是否已用并反馈

刺激:管理员输入密码

响应:系统检查是否多余6位且少于10位并反馈

刺激:管理员再次输入密码

响应:系统检测两次输入是否相等并反馈

刺激:管理员选择账户身份与权限

3.2.23.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Register.Input | 系统允许管理员从键盘输入用户名密码等信息 |
| Register.IdCheck | 系统检测账户名是否为十位，是否已被使用，并显示结果 |
| Register.PasswordCheck | 系统检查密码是否多余6位且少于10位，并显示结果 |
| Register.RepasswordCheck | 系统检测两次密码输入是否相等，并显示结果 |
| Rsgister.Identity | 管理员选择账户的身份 |
| Rsgister.GetAuthority | 系统根据管理员选择的账户身份列出该身份可拥有的权限 |
| Rsgister.Authority | 管理员勾选账户权限（可多选） |
| Rsgister.Affirm | 系统确认IdCheck、PasswordCheck、RepasswordCheck是否通过，以及身份和权限是否勾选。 |